

INFORMAZIONI PERSONALI

Scarlato Alessandro

📍 Via Francesco Saverio del Gaudio 8, 87100 Cosenza (Italia)

☎ (+39) 3487071655

✉ business@alessandroscarlato.it

🌐 www.alessandroscarlato.it

💬 Skype live:alexcs_6

👤 Sesso Maschile | 📅 Data di nascita 18/10/1987 | 🇮🇹 Nazionalità Italiana, Britannica

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/09/2010–21/09/2016

Laurea in Informatica

Università della Calabria, Rende (Italia)

Obiettivo generale del corso di studio in Informatica è formare una figura professionale orientata al problem-solving, con buone conoscenze nel campo della matematica applicata, delle scienze computazionali e dei sistemi informatici, capace di comprendere ed utilizzare modelli matematici di interesse scientifico, tecnologico ed economico, e qualificata a svolgere, in ambito aziendale, attività di realizzazione e gestione di sistemi software avanzati. Nel corso degli studi sono stati sviluppati progetti supervisionati e valutati dai docenti del corso di laurea:

- *Un applicazione cross-platform per i dipendenti Sintegra (Lavoro di tesi).* Applicazione multiplatforma (Android, IOS, WindowsPhone) realizzata per pianificare e registrare le attività dei dipendenti durante l'arco della giornata lavorativa. Tecnologie utilizzate: Ionic, AngularJS, Apache Cordova, Php, MySQL.
- *Films & Reviews* Web application per la recensione di films, con interazione social. Visualizzazione elenco dei film in programmazione nelle sale italiane, estratto a runtime dal famoso sito ComingSoon. Tecnologie utilizzate: HTML, CSS, JSP, Javascript, jsoup, JQuery, MySQL, AJAX.
- *Call of poverty - Old warfare* Gioco 2D/3D genere spara-tutto in terza persona, sviluppato in Java. Modalità di gioco: single-player, multiplayer. Tecnologie utilizzate: Java, JMonkey Engine, JTatoo, Jinput.
- *Quiz Battle* Gioco Android basato su sfide a quiz, con interfaccia web per amministratore di sistema. Tecnologie utilizzate: Java, Android SDK, HTML, CSS, XML.
- *Tetris.* Risoluzione dell'intelligenza artificiale del celebre videogioco anni 80. Tecnologie utilizzate: DLV.

01/09/2001–14/07/2006

Diploma

Liceo scientifico statale G.B. Scorza, Cosenza (Italia)

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

01/04/2009–09/04/2010

Programmatore CAD/CAM - Operatore CNC

Cosentina Mami, Cosenza (Italia)

Studio della modellazione del progetto da realizzare e creazione disegno vettoriale su programma AutoCAD. Successiva realizzazione delle istruzioni per la lavorazione dei modelli su software CAM. Piazzamento e settaggio macchinari utensili sulla macchina a controllo numerico CNC, per la lavorazione di manufatti in marmo o granito. Responsabile conduzione della macchina, oltre a varie manutenzioni sulla macchina.

13/12/2006–12/12/2007

Volontario nell'esercito Italiano (VFP1)

Stato Maggiore della Difesa, Roma (Italia)

Addestramento e formazione iniziale di nove settimane a Capua (CE), con prove di educazione fisica, test intermedi e finali su materie militari e prove pratiche. Successiva assegnazione al distacco operativo del "Raggruppamento Unità Difesa" di Cerveteri (RM), con mansioni di vigilanza.

2008–2009 **Barman**

Seaford (Regno Unito)

Controllo e preparazione di bevande e servizi bar, pulizia dei tavoli e dei macchinari. Capacità di relazionarsi con i clienti in lingua inglese dimostrando cortesia e moderazione

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano, inglese

Competenze comunicative Buone competenze comunicative e relazionali acquisite durante l'esperienza universitaria e sportiva, ottima attitudine nel work-team e in proprio. Ben disposto all'ascolto e al confronto.

Competenze organizzative e gestionali Ottime capacità organizzative, di coordinamento e di gestione, capacità di problem solving, di pianificazione ed organizzazione del lavoro, definendo priorità e assumendo responsabilità acquisite tramite le diverse esperienze professionali e formative sopra elencate.

Competenza digitale

Linguaggi di programmazione, scripting e markup:
 Java, C++, C#, Perl, , Javascript, PHP HTML, CSS, JSP, AJAX, MySQL, XML, DLV.

Database and persistence layer:
 MySQL, Java DataBase Connectivity (JDBC).

Framework e altre librerie:
 Ionic, AngularJs, Apache Cordova, Jsoup, OpenGL, JMonkey Engine, SDK Android.

Ambienti di sviluppo:
 Eclipse, Visual Studio, WebStorm, Android Studio.

Sistemi operativi:
 Windows, Linux, Android, iOS.

Applicazioni desktop:
 Pacchetto Microsoft Office, OpenOffice, AutoCAD, GIMP.

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Certificazioni CompTIA A+ (Londra)

Certificazioni ECDL European Computer Driving Licence (Londra)

Certificazioni Attestato per addetti alla lotta antincendio rilasciato dal ministero della difesa, durante servizio volontario nell'esercito.

Corsi Corso Linux Avanzato (Università della Calabria)

Corsi Intensive English at Upper Intermediate Level (Londra)

Trattamento dei dati personali Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.